

Joueur: ..... Créé le: ..... Nom: ..... Surnom: .....  
 Archétype: ..... Motivation: ..... Origine: ..... ( ..... )  
 Sexe: ..... Mutant ? ..... Âge: ..... Taille: .....  
 Poids: ..... Cheveux: ..... Yeux: ..... Peau: ..... EXP. Disponible: ..... Totale: .....

# Metal. Adventures

SANTÉ	
Indemne	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Blessé léger	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Blessé grave	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Mort ?	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPÉCIALES	
Points de Panache	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Énergie X	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Gloire:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ARMEMENT						
Arme	Dégâts	MdT	Charg.	Portée	Munitions	
Mains nues.....	.....	.....	.....	.....	Dégâts S sans mutations	
.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Armure	Protection	Encombrement	Notes			
.....	.....	.....	.....			
.....	.....	.....	.....			
.....	.....	.....	.....			
.....	.....	.....	.....			
.....	.....	.....	.....			

APTITUDES D'ARCHÉTYPE	
.....	
.....	
.....	
QUALITÉS ET DÉFAUTS	
.....	
.....	
.....	
MUTATIONS	
.....	
.....	
.....	

AGILITÉ			CARRURE			PERCEPTION			INTELLIGENCE			PRÉSENTATION			SANG-FROID		
<input type="checkbox"/> Techniques	mutation <input type="checkbox"/> origine <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Survie	mutation <input type="checkbox"/> origine <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Espionnage	mutation <input type="checkbox"/> origine <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Sciences	mutation <input type="checkbox"/> origine <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Négociation	mutation <input type="checkbox"/> origine <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Trempe	mutation <input type="checkbox"/> origine <input type="checkbox"/>	
Cptce		Total	Cptce		Total	Cptce		Total	Cptce		Total	Cptce		Total	Cptce		Total
Acrobaties			<b>Armes de jet</b>			Déguisement			Analyse			Baratin			Commandement		
<b>Armes de poing</b>			<b>[Armes lourdes]</b>			Discrétion			Arts( )			Bureaucratie			<b>[Démolition]</b>		
<b>Armes de trait</b>			Athlétisme			Empathie			[Cartographie]			Comédie			<b>Détermination</b>		
<b>Armes d'épaule</b>			Équitation			[Falsification]			Conn.( )			Commerce			Dressage		
<b>[Armes emb.]</b>			<b>Mêlée</b>			Recherche			Conn.( )			Danse			Illégalités		
Artisanat( )			Env.( )			[Senseurs]			Conn.( )			Éloquence			<b>Intimidation</b>		
Artisanat( )			Env.( )			[Syst. Sécu.]			[Ésotérisme]			Étiquette			Premiers soins		
Artisanat( )			Env.( )			Vigilance			Histoire			Jeux			Tactique		
<b>[Pilotage( )]</b>									[Ingénierie]			<b>Séduction</b>					
<b>[Pilotage( )]</b>									[Langue( )]								
<b>[Pilotage( )]</b>									[Médecine]								
Technologie									Navigation								
									[Sciences solaire]								
									[Sciences stellaires]								
									Stratégie								
									[TechnoCog]								

